

Maturitní témata z informatiky 2025/2026

Následující seznam obsahuje témata závěrečných prací z informatiky. Konkrétní aplikace a její cíle budou upřesněny při osobní konzultaci.

číslo	téma	oblast tématu
1	Vizualizace fraktálu	Matematická informatika
2	Algoritmy umělé inteligence	Matematická informatika
3	Modelování technických fenoménů	Matematické modelování
4	Modelování astrofyzikálních fenoménů	Matematické modelování
5	Modelování socio-ekonomických fenoménů	Matematické modelování
6	Vývoj sociální sítě pro studenty gymnázia	Informační systémy
7	Vývoj vzdělávacího portálu studenty gymnázia	Informační systémy
8	Vývoj e-learningové platformy	Informační systémy
9	Vývoj informačního systému	Videoherní návrh a vývoj
10	Návrh a vývoj personalizovaného AI asistenta	Návrh a vývoj softwaru
11	Proces vývoje videoher	Videoherní návrh a vývoj
12	Analýza e-sport dat	Videoherní studia
13	Návrh a realizace virtuálního prostředí pro prohlídku ve VR	Virtuální realita a 3D modelování
14	Vývoj robota s využitím mikrokontroleru	Robotika
15	Datový dashboard nad daty gymnázia	Datové vědy
16	Datová dashboard nad otevřenými daty	Datové vědy
17	Využití strojového učení nad otevřenými daty	Datové vědy
18	Využití jazykových modelů ve vzdělávání	Velké jazykové modely
19	Schopnosti a možnosti generativního umění	Velké jazykové modely
20	Analýza šifrovacích algoritmů a VPN	Kyberbezpečnost