**ICT**

# 1. Evoluce výpočetní techniky

2. Architektura počítačů

3. Hardware

4. Vstupní a výstupní zařízení

5. Operační systémy

6. Duševní vlastnictví a antivirová ochrana

# 7. Algoritmy a vývojové diagramy

# 8. Informace a reprezentace dat

9. Počítačové sítě

10. Internet a jeho služby

11. Počítačová grafika

12. Textový procesor

# 13. Tabulkový kalkulátor

# 14. Nástroj pro tvorbu prezentací

# 15. Databáze

16. HTML a CSS

# 17. Grafické editory

18. Objektově orientované programování

19. Datové typy a struktury

# 20. Výrazy a příkazy

21. Cykly a větvení programu

22. Práce se soubory

# 23. Dědičnost

# 24. Výjimky